Bezüge zum Lehrplan 21

Twine Lern-Tool zur KI-Resilienz bei Jugendlichen

ki-schule.eu

Kompetenzbereich	Kompetenz-Code	Kompetenz	Räume: Klassenzimmer	Lounge	Bibliothek	Sekretariat	Digital-Labor	Ausstellung & Einführungsvideo
Medien	MI.1.1	Sich in der physischen Umwelt sowie in medialen und virtuellen Lebensräumen orientieren und sich darin entsprechend den Gesetzen, Regeln und Wertesystemen verhalten.	o	o	o	o		
	MI.1.2	Medien und Medienbeiträge entschlüsseln, reflektieren und nutzen.	o	o	o	o	o	
	MI.1.3	Gedanken, Meinungen, Erfahrungen und Wissen in Medienbeiträge umsetzen und unter Einbezug der Gesetze, Regeln und Wertesysteme auch veröffentlichen.		o			o	
	MI.1.4	Medien interaktiv nutzen sowie mit anderen kommunizieren und kooperieren.		o		o	o	
Informatik	MI.2.1	Daten aus ihrer Umwelt darstellen, strukturieren und auswerten.					o	
	MI.2.2	einfache Problemstellungen analysieren, mögliche Lösungsverfahren beschreiben und in Programmen umsetzen.					o	
	MI.2.3	verstehen Aufbau und Funktionsweise von informationsverarbeitenden Systemen und können Konzepte der sicheren Datenverarbeitung anwenden.	o	o		o	o	
Religionen, Kulturen, Ethik	RKE.1.2; RKE.2.1; RKE.2.2; RKE.4.5; RKE.5.2; RKE.5.4		o	o	o	o	o	
Deutsch	D.1.B.1; D.2.B.1; D.4.C.1; D.6.A.1			o	o		o	
WAH	WAH.1.3; WAH.3.2			o	o	o		
NMG	NMG.6.5					o		
RZG	Geschichte: Quellenarbeit mit Quellenkritik				o			